

Aerospace Engineer (m/w/d) – Hardwareentwicklung Luftfahrtsysteme

Standort: Böblingen | Vollzeit | Befristet auf 6 Monate, mit möglicher Verlängerung

was wir tun

roboloon entwickelt und betreibt innovative Luftschiff-Drohnen für friedliche Anwendungen. Unsere Plattformen verbinden die Vorteile von Luftschiffen und unbemannten Flugsystemen und eröffnen neue Möglichkeiten für Anwendungen wie Infrastrukturinspektion, Naturbeobachtung und die Erfassung verschiedenster Sensordaten.

was du machst

Als Aerospace Engineer (m/w/d) übernimmst du eine zentrale Rolle in der Entwicklung unserer Hardware. Du begleitest Komponenten und Subsysteme von der ersten Idee über Konstruktion und Prototyping bis hin zu Tests und dem realen Flug.

- Konzeption, Entwurf und Entwicklung von Hardwarekomponenten und Subsystemen
- Konstruktion und CAD-Entwicklung, insbesondere mit Fusion 360
- Auslegung von Antriebs- und Steueraktuatorik und deren Integration
- Entwicklung von Leichtbaulösungen unter Berücksichtigung von Gewicht, Stabilität und Funktionalität
- Prototyping, Aufbau und praktische Erprobung eigener Entwicklungen
- Planung und Durchführung von Tests sowie Analyse und Bewertung der Ergebnisse
- Berücksichtigung geeigneter Fertigungs- und Montageverfahren bereits während der Entwicklung
- Unterstützung beim Aufbau und bei Flugtests unserer Luftschiffe, bei Bedarf auch Unterstützung bei der Umsetzung von Kundenaufträgen
- Eigenständiges Vorantreiben von Entwicklungsaufgaben und Überführung von Ideen in funktionsfähige Prototypen

was du mitbringst

- Abgeschlossenes Studium in Maschinenbau, Luft- und Raumfahrttechnik, Mechatronik oder einer vergleichbaren ingenieurwissenschaftlichen Fachrichtung
- Idealerweise Berufserfahrung in der Entwicklung technischer Systeme und Komponenten
- Solide Kenntnisse in Mechanik, Konstruktion und Aerodynamik
- Grundverständnis von Leichtbau und Fertigungstechnologien
- Freude daran, theoretische Konzepte praktisch umzusetzen und durch Prototypen und Tests zu validieren
- Eine selbstständige, sorgfältige und strukturierte Arbeitsweise
- Bereitschaft, Verantwortung für eigene Entwicklungsaufgaben zu übernehmen
- Gute Kommunikations- und Teamfähigkeit
- Sehr gute Deutsch- und/oder Englischkenntnisse

Von Vorteil, aber nicht zwingend erforderlich: Kenntnisse in Elektrotechnik, Elektronik, Embedded Software, Regelungstechnik oder Programmierung.

was wir bieten

- Hohe Eigenverantwortung: Du bekommst Raum, eigene Lösungen zu entwickeln und Entscheidungen zu treffen
- Kurze Entwicklungszyklen: Ideen werden schnell zu Prototypen und Prototypen schnell getestet
- Hands-on Engineering: CAD, Werkstatt, Prototypen, Tests und Flugversuche gehören gleichermaßen dazu
- Flache Hierarchien und eine wertschätzende Teamkultur in einem jungen, multikulturellen und interdisziplinären Team
- Flexible Arbeitszeiten und die Möglichkeit, teilweise von zu Hause aus zu arbeiten.
- Luftschiffe. (Was ist cooler als Luftschiffe?!)

was du wissen solltest

Position: Aerospace Engineer (m/w/d)
Schwerpunkt: Hardwareentwicklung / mechanische und aerodynamische Systeme
Arbeitszeit: Vollzeit, 37,5 h/Woche
Standort: Böblingen, Hybrid-/Remote-Arbeit teilweise möglich
Vertragslaufzeit: zunächst 6 Monate ab Oktober mit Aussicht auf Verlängerung, diese ist abhängig von der weiteren Projektlage

Interesse? Dann schreib uns gerne eine Mail mit deinem Lebenslauf und persönlichem Motivationsschreiben an career@roboloon.com.